

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

KARTA OPISU PRZEDMIOTU

Wydział		Informatyki	
Kierunek		Informatyka	
Specjalność		Grafika komputerowa	
Semestr	III	Program studiów, dla którego obowiązuje syllabus	2024/2025
Stopień studiów	II		

Nazwa przedmiotu	Tworzenie aplikacji internetowych			
Kod przedmiotu	TAI			
Łączna liczba godzin	18	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A)		Praktyczny (P)	
Forma zajęć	wykład + laboratorium			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	4 (2+2)			

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	Wykład
Wymiar zajęć	9 h
Stopień (tytuł) naukowy	
Imię	
Nazwisko	

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	Laboratorium
Wymiar zajęć	9 h
Stopień (tytuł) naukowy	
Imię	
Nazwisko	

Wymagania wstępne	Znajomość algorytmów i struktur danych, umiejętność programowania w C++, podstawowa znajomość technologii HTML i CSS.
Założenia i cele przedmiotu	Kurs ma za zadanie zaznajomienie studentów z językiem programowania PHP oraz z zasadami programowania aplikacji internetowych.
Metody dydaktyczne	<ol style="list-style-type: none"> Wykład – w formie tradycyjnej lub prezentacji multimedialnej Laboratorium – w trakcie którego studenci analizują i rozwiązują problemy/zadania

Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)	Odniesienie do efektów dla kierunku	Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej
---	--	---

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

			Ramy Kwalifikacji
WIEDZA – absolwent zna i rozumie:	W01. Technologie stosowane po stronie przeglądarki i serwera. W02. Możliwości i ograniczenia technologii stosowanych do tworzenia dynamicznych dokumentów WWW. W03. Problemy dające się rozwiązać z pomocą języka PHP.	K_W02 K_W06 K_W07	P7S_WG P7S_WG_INŻ
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	U01. Stworzyć architekturę strony WWW i implementować w językach HTML oraz PHP. U02. Osadzić dokument HTML/PHP na serwerze WWW.	K_U01 K_U11 K_U15 K_U17	P7S_UW P7S_UW_INŻ P7S_KK
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do:	K01. Twórczego projektowania rozwiązań graficznych. K02. Pracy w zespole i włączania się w organizację jego działań.	K_K01 K_K04	P7S_KO P7S_UO

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
Forma zajęć – wykład		
1	Języki programowania w Internecie (model klient-serwer): HTML, CSS, PHP, JavaScript.	1
2	Środowisko pracy. Umieszczanie skryptów na serwerze.	1
3	Tworzenie plików HTML, CSS, PHP.	1
4	Zmienne i stałe w PHP, operatory w PHP.	1
5	Struktury kontrolne, funkcje.	1
6	Cookies i sesje, Przetwarzanie danych formularzy.	1
7	Obsługa bazy danych MySQL.	2
8	Obsługa systemu plików.	1
Forma zajęć – laboratorium		
1	Wykonywanie ćwiczeń na bazie poznanego materiału w czasie wykładu.	5
2	Projekt aplikacji internetowej i jej praktyczna implementacja. Zaliczenie.	4

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Kolokwium pisemne z wykładu. Projekt w grupach 2–3 osobowych w ramach laboratorium.	
Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się z sylabusa
	Kolokwium pisemne	W01-W03
	Ocena projektu wykonanego w ramach	U01-U02, K01-K02

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Kolokwium pisemne z wykładu. Projekt w grupach 2–3 osobowych w ramach laboratorium.	
	laboratorium	

Literatura podstawowa	1. L. Welling, L. Thomson, <i>PHP i MySQL. Tworzenie stron WWW. Vademecum profesjonalisty</i> ”, Helion, Gliwice 2009.
Literatura uzupełniająca	1. Witryna projektu PHP: https://www.php.net/

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	18
Przygotowanie się do zajęć	18
Studiowanie literatury	18
Udział w konsultacjach	2
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	23
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	23
Inne	-
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	102
Liczba punktów ECTS	4