

# AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

## KARTA OPISU PRZEDMIOTU

<b>Wydział</b>		<b>Informatyki</b>	
<b>Kierunek</b>		<b>Informatyka</b>	
<b>Specjalność</b>			
<b>Semestr</b>	<b>VI, VII</b>	<b>Program studiów, dla którego obowiązuje sylabus</b>	2024/2025
<b>Stopień studiów</b>	<b>I</b>		

<b>Nazwa przedmiotu</b>	<b>Wykład monograficzny I i II</b>			
<b>Kod przedmiotu</b>	WM			
<b>Łączna liczba godzin</b>	<b>36</b>	<b>Tryb</b>	stacjonarny	niestacjonarny
<b>Profil kształcenia</b>	Ogólnoakademicki (A) Praktyczny (P)			
<b>Forma zajęć</b>	wykład			
<b>Język przedmiotu</b>	polski			
<b>Liczba punktów ECTS</b>	4 (2+2)			

<b>Prowadzący zajęcia</b>	
<b>Forma prowadzonych zajęć</b>	<b>Wykład</b>
<b>Wymiar zajęć</b>	<b>36 h (18+18)</b>
<b>Stopień (tytuł) naukowy</b>	
<b>Imię</b>	
<b>Nazwisko</b>	

<b>Wymagania wstępne</b>	Brak.
<b>Założenia i cele przedmiotu</b>	Celem zajęć jest zapoznanie studentów z wybranymi, specjalistycznymi zagadnieniami z obszaru inżynierii informatycznej.
<b>Metody dydaktyczne</b>	1. Wykład z elementami dyskusji. 2. Prezentacje multimedialne.

<b>Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)</b>		<b>Odniesienie do efektów dla kierunku</b>	<b>Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji</b>
WIEDZA – absolwent zna i rozumie:	01. W stopniu zaawansowanym – wybrane, złożone zagadnienia tematyczne, przedstawione w ramach wykładu. 02. Specjalistyczną terminologię właściwą dla omawianego obszaru wiedzy, pozwalającą na swobodne posługiwanie się pojęciami naukowymi i technicznymi. 03. Metodologię badań (uwzględniającą ich historyczny rozwój) w zakresach odnoszących się do poszczególnych zagadnień wykładu.	K_W01	P6S_WG
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	01. Krytycznie analizować różnorodne źródła informacji (publikacje, wyniki badań, raporty) dotyczące omawianego obszaru tematycznego oraz integrować pozyskane dane.	K_U01	P6S_UW P6S_KK

## AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

	02. Syntetyzować różne punkty widzenia i koncepcje, formułując własne wnioski i opinie na podstawie uzyskanej wiedzy specjalistycznej. 03. Dobierać i stosować odpowiednie metody, narzędzia lub techniki analityczne i badawcze do rozwiązywania problemów związanych z obszarem tematycznym wykładu.		
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do	01. Doksztalcenia się i pogłębiania wiedzy zdobytej na wykładzie wiedzy w ramach pracy własnej: poprzez zgłębianie literatury przedmiotu, poszukiwania własne oraz konsultacje z wykładowcą.	K_K03	P6S_UU

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
<b>Forma zajęć – wykład</b>		
1	Wprowadzenie do przedmiotu – zakres wykładu monograficznego, pojęcia podstawowe.	2
2	Przedstawienie wybranych, aktualnych zagadnień o istotnym znaczeniu we współczesnej informatyce i dziedzinach z nią powiązanych, łączących teorię z praktyką inżynierską.	34

<b>Forma i warunki zaliczenia przedmiotu</b>	Udział w zajęciach. Kolokwium zaliczeniowe.	
<b>Metody weryfikacji efektów uczenia się</b>		<b>Nr efektu uczenia się z sylabusu</b>
	Bieżąca ocena pracy studentów.	W01-W03, U01-U03, K01

<b>Literatura podstawowa</b>	Literatura podana przez prowadzącego zajęcia.
<b>Literatura uzupełniająca</b>	Literatura podana przez prowadzącego zajęcia.

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	36
Przygotowanie się do zajęć	18
Studiowanie literatury	16
Udział w konsultacjach	2
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	28
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	-
Inne	
<b>ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.</b>	<b>100</b>
<b>Liczba punktów ECTS</b>	<b>4</b>

