

# AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

## KARTA OPISU PRZEDMIOTU

<b>Wydział</b>		<b>Informatyki</b>	
<b>Kierunek</b>		<b>Informatyka</b>	
<b>Specjalność</b>			
<b>Semestr</b>	<b>II</b>	<b>Program studiów, dla którego obowiązuje sylabus</b>	2024/2025
<b>Stopień studiów</b>	<b>I</b>		

Nazwa przedmiotu	Projekt (wprowadzenie do specjalności)			
Kod przedmiotu	PJ			
Łączna liczba godzin	15	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A)		Praktyczny (P)	
Forma zajęć	wykład			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	1			

<b>Prowadzący zajęcia</b>	
<b>Forma prowadzonych zajęć</b>	<b>Wykład</b>
<b>Wymiar zajęć</b>	<b>15 h</b>
<b>Stopień (tytuł) naukowy</b>	
<b>Imię</b>	
<b>Nazwisko</b>	

<b>Wymagania wstępne</b>	Wiedza i umiejętności z zakresu zrealizowanych zajęć kierunkowych.
<b>Założenia i cele przedmiotu</b>	Celem przedmiotu jest zapoznanie się z ideą projektów informatycznych w obszarach różnych specjalności (przed jej wyborem przez studenta).
<b>Metody dydaktyczne</b>	1. Wykład z elementami dyskusji.

<b>Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)</b>		<b>Odniesienie do efektów dla kierunku</b>	<b>Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji</b>
<b>WIEDZA</b> – absolwent zna i rozumie:	W01. Problemy związane z realizacją projektu i wyjaśnia sposoby ich rozwiązania.	K_W22	P6S_WG P6S_WG_INŻ
<b>UMIEJĘTNOŚCI</b> – absolwent potrafi:	U01. Potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych i innych źródeł; potrafi integrować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji i krytycznej oceny, a także wyciągać wnioski oraz formułować i wyczerpująco uzasadniać opinie	K_U01	P6S_UW P6S_KK
<b>KOMPETENCJE SPOŁECZNE</b>	K01. Ciągłego doksztalcenia się, podnoszenia kompetencji zawodowych, osobistych i	K_K03	P6S_UU

## AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

– absolwent jest gotów do	społecznych.		
---------------------------	--------------	--	--

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
<b>Forma zajęć – wykład</b>		
1	Projekty informatyczne – wstępne informacje. Środowisko pracy projektanta.	2
2	Metody realizacji projektu. Tworzenie specyfikacji wymagań. Specyfika projektowania systemów informatycznych i aplikacji.	4
3	Dokumentacja projektowa. Sposoby tworzenia dokumentacji. Przykłady.	2
4	Testowanie projektu. Rodzaje testów i sposoby testowania. Testy wydajnościowe i walidacyjne.	3
5	Metody kontroli wersji oprogramowania, zarządzanie wersjami.	2
6	Zarządzanie konfiguracją. Ewolucja oprogramowania i refaktoryzacja.	2

<b>Forma i warunki zaliczenia przedmiotu</b>	Wykład – zaliczenie bez oceny, na podstawie obecności (zajęcia mają charakter wprowadzający i polegają na przybliżeniu studentom pracy w ramach poszczególnych specjalności, aby mogli dokonać odpowiedniego dla siebie wyboru).	
<b>Metody weryfikacji efektów uczenia się</b>		<b>Nr efektu uczenia się z sylabusu</b>
	Ocena projektu i cząstkowych prezentacji	W01, U01, K01

<b>Literatura podstawowa</b>	Specyficzna dla danego projektu (dotycząca zarówno samego obszaru projektu, jak i stosowanych narzędzi)
<b>Literatura uzupełniająca</b>	Specyficzna dla danego projektu (dotycząca zarówno samego obszaru projektu, jak i stosowanych narzędzi)

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	15
Przygotowanie się do zajęć	-
Studiowanie literatury	10
Udział w konsultacjach	-
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	-
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	-
Inne	-
<b>ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.</b>	<b>25</b>
<b>Liczba punktów ECTS</b>	<b>1</b>